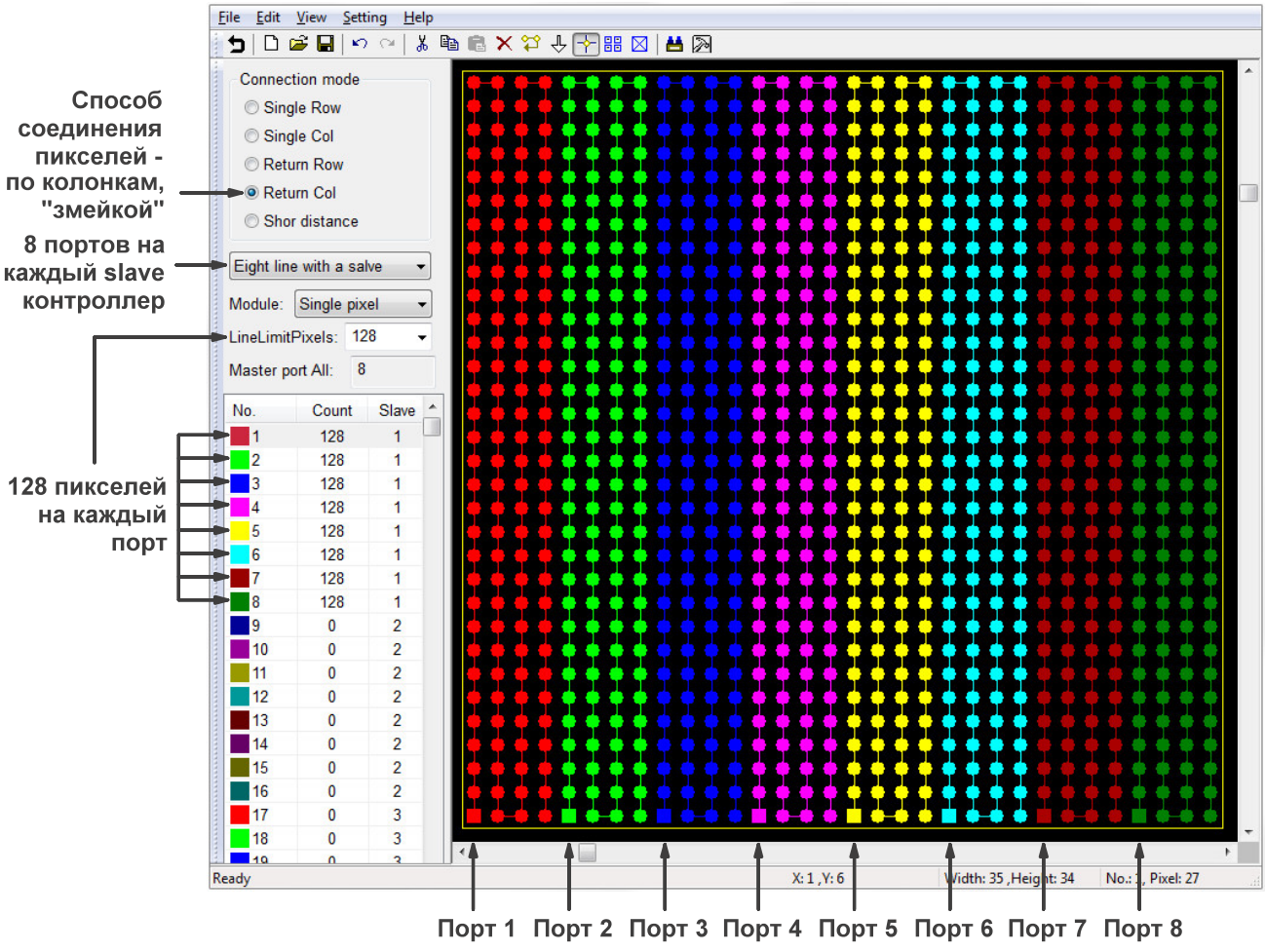
LED BUILD V4.35

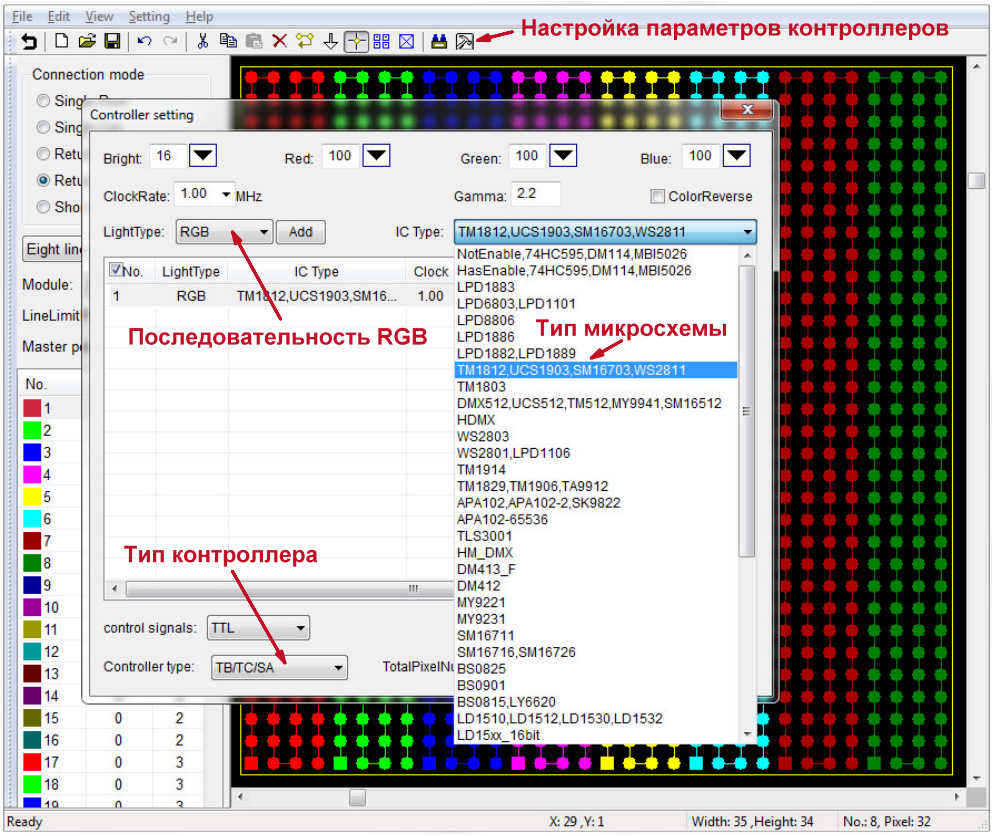
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА СВЕТОВЫХ ЭФФЕКТОВ *.DAT.

1. Запустите программу LED Build.
2. В основном меню выберите пункт **Setting -> Setting sculpt**.
3. Кликните на иконку **New**, укажите размер вашего экрана — количестве пикселей по горизонтали и вертикали (в примере на рисунках ниже — 32×32).
4. Выполните настройки в левой части окна. Задайте способ соединения пикселей (например, Return Col, должно соответствовать реальному расположению и соединению пикселей на экране), количество портов на slave-контроллере (зависит от используемых slave-контроллеров, например, Eight line with a slave) и количество пикселей на один порт (например, 128).

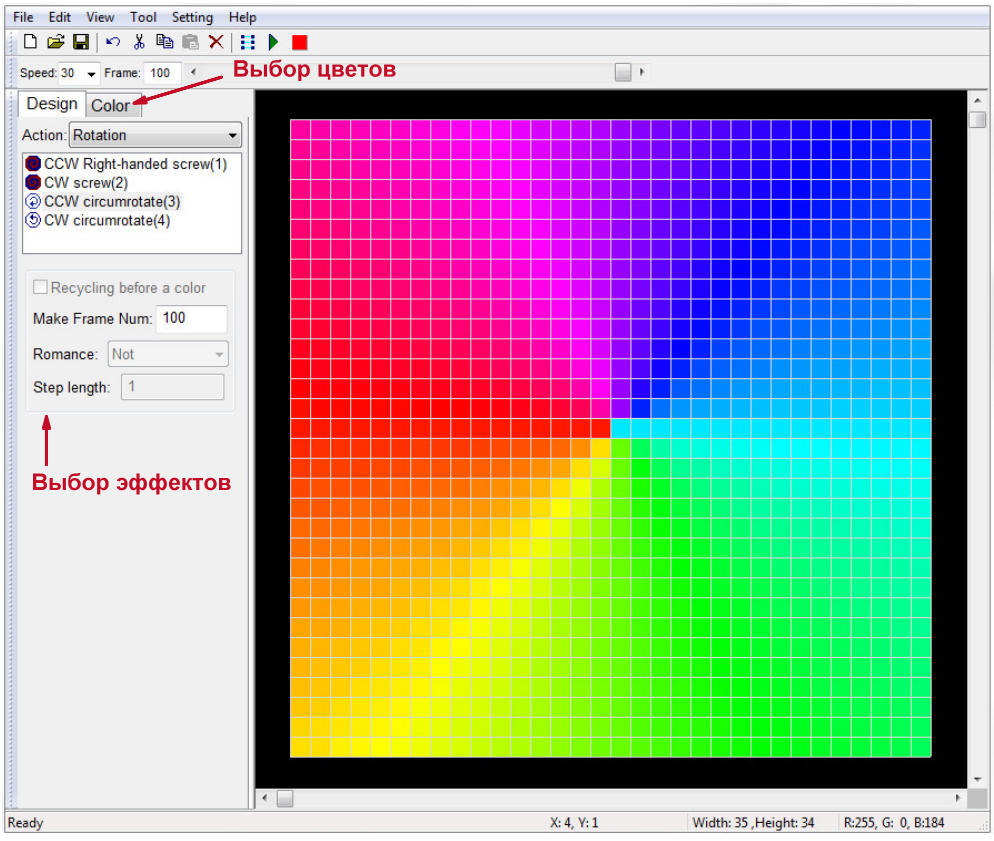
   ВНИМАНИЕ!
   Для устойчивой работы системы рекомендуется подключать не более 300–400 пикселей к одному порту.

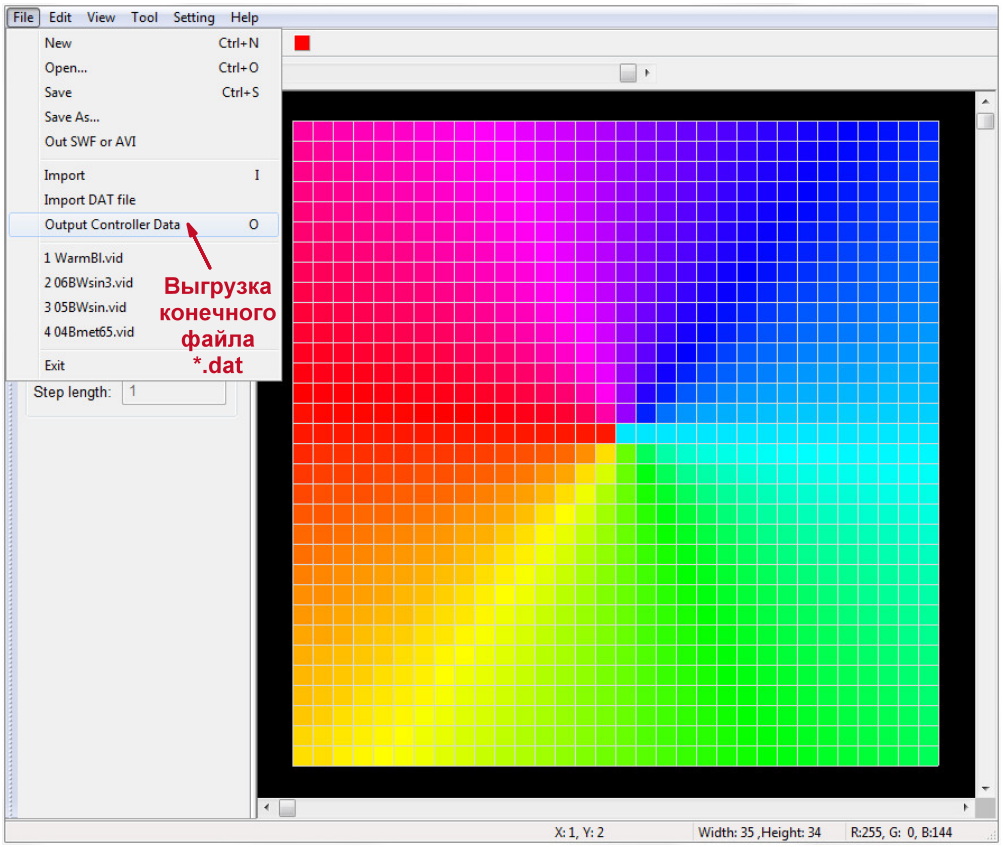
5. Выделите мышкой все поле, после чего пиксели автоматически распределятся по портам. Каждый порт выделяется своим цветом. Первый пиксель порта имеет на схеме квадратную форму. При желании пиксели на экране можно расставить вручную.





6. Кликните на иконку настройки параметров и задайте тип микросхем, используемых в подключаемых пикселях, тип контроллера (две последние буквы в модели контроллера) и последовательность RGB (зависит от подключаемой ленты или модулей).
7. Кликните на кнопку Apply. В таблице отобразятся установленные параметры. Кликните на кнопку Exit.
8. Кликните на иконку Return, сохраните установленные настройки в файл с расширением *.scu. Сохранение будет предложено программой автоматически.





9. Создайте программу световых эффектов, выбрав цвета во вкладке Color. Эффекты выбираются из набора готовых либо создаются вручную во вкладке Design.
10. Подключите к ПК SD-карту и отформатируйте ее в FAT или FAT32.
11. Для создания и записи конечного файла, в основном меню выберите пункт **File -> Output Controller Data**. Присвойте имя сохраняемому файлу. Расширение файла *.dat. Если SD-карта уже подключена к компьютеру, сформированный файл запишется и на диск компьютера, и на SD-карту.
12. Если SD-карта не была подключена к компьютеру, скопируйте сформированный файл на SD-карту.